

**H\_SUITE** est un logiciel héraldique de dessin de blasons, d'armes (ou armoiries), développé pour Windows, accepté sur les systèmes d'Apple à partir de la version 8.

**H\_SUITE** travaille avec des images au format BMP, ce qui lui permet de proposer des dessins personnalisés plus riches que les dessins utilisant le format vectoriel (traits uniformes et couleurs unies). Il est toutefois possible de simuler le dessin vectoriel en utilisant des palettes de couleurs sans relief.

*Plus de 100 fonctions rangées dans 11 menus permettent de réaliser la plupart des opérations souhaitées avec ce type de logiciel, mais nous sommes bien conscients que des mises à jour sont toujours nécessaires, fonctions supplémentaires, augmentation du nombre de dessins, etc., ce que nous proposons gratuitement pour les modifications ou compléments mineurs intervenant jusqu'à la sortie des nouvelles versions.*



### Les calques

Un blason est composé d'un champ partitionné ou non, de pièces et de meubles et d'une forme d'écu, tous ces éléments peuvent être ajoutés, remplacés, supprimés à tout moment ;

Chaque image peut être indépendamment positionnée et redimensionnée directement à l'écran ou par paramétrage, modifiée, découpée, coloriée, affichée ou masquée, placée en avant ou arrière plan ;

La composition d'armes suit la même logique : la taille de la zone de travail est par contre librement choisie ;

La base comporte plus de 4.400 dessins mais H\_SUITE permet d'importer vos propres dessins enregistrés dans un des neuf formats acceptés (tif, bmp, gif, psd, wmf, etc.).

Il permet d'obtenir des blasons réalisés « à la main », grâce à ses palettes intégrées ou personnelles.

### Les dessins

Plus de 4.400 dessins rangés dans une centaine de dossiers, avec un accès par dossier et un accès direct par mot clé.

33 formes d'écu, 307 partitions, 375 pièces, 107 bordures (pour 5 formes d'écu), 2.600 meubles (4 tailles différentes), 258 ornements extérieurs, 104 guides de positionnement, 163 motifs de semés et repartitions.

### Le module de dessin

Permet de modifier directement chaque partition, pièce et meuble, en lui ajoutant des traits (exemple : création d'un « de l'un en l'autre ») et dessins de couleurs (retouche d'un contour, etc.). Il permet aussi de découper des parties d'un dessin (dans le cadre par exemple d'une création de demi-... : demie-aigle, demie-fleur de lys, etc.).

### Le module de coloriage

Chaque dessin ajouté au blason est associé à un masque permettant de reconnaître les zones à colorier et les zones à rendre transparentes. Ces zones sont délimitées par un contour de couleur noire : chaque zone peut donc être coloriée indépendamment des autres.

10 palettes sont proposées : couleurs (7) et hachures (3 - mode gravure), ainsi que la possibilité d'utiliser les couleurs unies du système. Une palette personnelle permet de mémoriser ses propres couleurs.

Les « semés » et repartitions peuvent être créés grâce à ce module à partir des modèles fournis (plus de 150).





### Le module des filtres

Son module de filtres permet d'obtenir des effets personnalisés appelés, en jouant sur les contours de l'écu, des ombres et jeux de lumières appliqués à l'écu, en appliquant une texture (image appliquée en fond, des ombres ou des flous que les traits des images composant le blason. Tous ces effets sont paramétrables (intensité, etc.).

Ces filtres ne modifient pas les dessins et peuvent être appliqués ou retirés à tout moment.

### Les Bibliothèques

Les bibliothèques (sans limitation de nombre) permettent d'accéder directement à vos propres dessins, que vous aurez rangés et classés dans des dossiers et sous dossiers, comme s'ils faisaient partie des dessins intégrés. Vous pourrez les importer sans manipulation supplémentaire et les utiliser comme des dessins intégrés au logiciel.



### Le module Armorial

H\_SUITE offre la possibilité de créer et de gérer autant d'armoriaux que vous le souhaitez, comprenant les textes décrivant les blasons, et de les associer avec les dessins de ces blasons.

### Sauvegarde

Les dessins sont enregistrés au format PTG (qui conserve l'ensemble des images contenues dans le dessin) et peuvent l'être aux formats JPG, BMP et GIF, afin de les réutiliser dans d'autres logiciels.

### Impression

L'impression des blasons est possible et paramétrable. Elle reprendra uniquement le dessin global affiché à l'écran, sans tenir compte des images masquées (temporairement ou non).

### Macros-commandes

Les macros-commandes permettent d'effectuer pour un dossier complet une opération identique : changement de la forme de l'écu, nettoyage (suppression des images masquées), etc.

### Aide

Français, Portugais (brésilien), Allemand.

### Autres versions commercialisées

Versions allégées de H\_SUITE : sans importation ni fonctions annexes, nombres de dessins limités. Ces versions permettent de réaliser une grande partie des dessins d'écu : H\_SUITE Junior Expert, H\_SUITE Junior Pro II

### Autres versions

- Version de démonstration.
- H\_SUITE Junior Freeware. Modules disponibles : Ecus, Armes avec ornements, Dessin, Coloriage, Filtres, Impression. Meubles : 250 dessins classés dans 2 dossiers. Autres dessins : 50 pièces, partitions, bordures, semés, filtres, etc.

